



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

# Glücks- piraten

4320



Lucky Pirates • Pirates chanceux • Gelukspiraten  
Piratas de la suerte • Pirati fortunelli

Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2008

## Idea del juego

Los piratas tiran el dado y van pasando de carta a carta. Si uno cae en una de las dos islas del tesoro coge un tesoro. Si dos o más piratas caen en la misma carta se baten en duelo y el ganador se lleva un tesoro. El objetivo es ser el primero en recopilar cinco tesoros.

## Preparativos

Colocad todos los tesoros en el centro de la mesa. Colocad alrededor de ellos en círculo las siete cartas (cuatro mares, dos islas del tesoro y un barco pirata) en un orden cualquiera. Cada niño coge un pirata y lo coloca sobre el barco. Tened listos los discos de madera y el dado.

## Cómo se juega

Jugáis en el sentido de las agujas del reloj. Comienza quien ya haya tenido hoy mucha suerte. Si no os ponéis de acuerdo comienza el más pequeño tirando el dado.

Avanza con tu pirata el número de casillas que haya salido en el dado en el sentido de las agujas del reloj. Cada carta es una casilla. ¿En qué carta cae tu pirata?



ESPAÑOL

- **¿En uno de los cuatro mares?**  
¡Vaya rollo pirata! En esa carta no pasa nada.
- **¿En una de las dos islas del tesoro?**  
¡Suerte de pirata! En esa isla encuentras un tesoro. Coge uno y colócalo delante tuyo.

- **¿En el barco pirata?**

¡Qué pirata malasuerte! Los descarados piratas te cogen un tesoro. Devuelve uno de tus tesoros al montón del centro.

¡Naturalmente si aún no has recopilado ninguno no puedes devolverlo!

## **El duelo pirata**

Si tu pirata cae en una carta ya ocupada por uno o más piratas os debéis batir en duelo: tirad por turnos los dos discos de madera sobre la mesa. Si ambos discos muestran la cara del barco el jugador que haya tirado se lleva un tesoro. El duelo de piratas dura hasta que alguien saque las dos caras del barco.

Empieza el jugador que acaba de poner su pirata sobre la carta ocupada; tira los dos discos con el puño. ¿Cuántos barcos salen?

- **¿Uno o ninguno?**

¡Vaya, no ha tenido suerte! Ahora, siguiendo el sentido de las agujas del reloj, tira los discos el siguiente jugador que también tenga un pirata sobre esa carta.

- **¿Dos barcos?**

¡Qué pirata suertudo! Ha ganado el duelo, se lleva como recompensa un tesoro del montón y lo pone delante suyo.

## **Atención:**

¡El duelo pirata puede finalizar después de la primera tirada de los discos o bien durar varias rondas!

El último en tirar los dados se los pasa al siguiente y comienza una nueva vuelta.



## Final del juego

El juego finaliza cuando un jugador haya recopilado cinco tesoros. Éste es el ganador.

## La ilustradora

ESPAÑOL



**Sabine Kraushaar** nació en 1972 y ya de niña le gustaba mucho dibujar. Estudió en la Academia de Artes Plásticas de Maastricht y desde 1995 trabaja como profesional autónoma en los ámbitos de los libros infantiles y de los juegos. Sabine Kraushaar vive en Maastricht con su marido y sus dos hijos Jesper y Jelle-Joris.

Gioco Habermas nr.4320

# Pirati fortunelli

Un gioco per 2 - 4 pirati fortunelli da 4 a 10 anni.

**Ideazione:** WorkART  
**Illustrazioni:** Sabine Kraushaar  
**Durata del gioco:** circa 10 minuti

Strafelici ritornano dalla loro ultima caccia al tesoro i pirati fortunelli. Accompagnati da una gigantesca fortuna hanno effettivamente trovato uno dei tesori più grandi e preziosi. E subito issano le vele per raggiungere la prossima isola del tesoro per tentare ancora la fortuna.

## Contenuto del gioco

- 4 pirati fortunelli
- 7 carte
- 17 tesori
- Dado
- 2 dischetti in legno
- Istruzioni per giocare

