



Spielanleitung · Instructions · Règle du jeu · Spelregels · Instrucciones · Istruzioni



Meine ersten Spiele



Erster Obstgarten



My Very First Games – First Orchard · Mes premiers jeux – Premier verger
Mijn eerste spellen – Eerste boomgaard · Mis primeros juegos – Primer frutal
I miei primi giochi – Primo Frutteto

Copyright **HABA**[®] - Spiele Bad Rodach 2009

Mis primeros juegos

Primer frutal

Un juego cooperativo para 1 - 4 niños a partir de los 2 años.

Idea del juego: Anneliese Farkaschovsky
Ilustraciones: Jutta Neundorfer
Duración de una partida: aprox. 10 minutos

Contenido

1 cuervo, 1 cesta de la fruta, 4 manzanas verdes, 4 manzanas rojas, 4 peras amarillas, 4 ciruelas azules, 5 cartitas-camino, 4 árboles, 1 dado de símbolos y colores, Instrucciones del juego

Queridos padres:

Este juego es una variante simplificada de nuestro clásico juego «El Frutal». Hemos adaptado el juego a la edad de los más pequeños y diseñado los materiales del juego pensando especialmente en las manitas de los niños. Este juego estimula las facultades de la motricidad fina de sus hijos y sus componentes resultan también apropiados para el juego libre. Hablen con sus hijos sobre los colores y las formas de estas piezas de madera y estimulen así su lenguaje, su oído, su creatividad y su alegría de jugar.

¡Que se diviertan mucho jugando!

Sus inventores de juguetes para niños



ESPAÑOL



El juego

Los niños intentan recolectar juntos la fruta de los árboles antes de que el cuervo llegue al final del camino.



Mis primeros juegos

HABA

11

Preparativos

Poned los cuatro árboles en el centro de la mesa y repartid los frutos en los árboles correspondientes. Las cinco cartitas-camino las colocáis en fila a un lado, tal como se muestra abajo en la ilustración. Al cuervo lo colocáis delante de la primera cartita-camino. Tened la cesta de la fruta y el dado preparados.



Cómo se juega

Vais a jugar en el sentido de las agujas del reloj. Comenzará el jugador que haya comido más recientemente una manzana. Si no os ponéis de acuerdo, comenzará el niño más pequeño tirando el dado.

¿Qué te ha salido en el dado?

- **El color rojo, amarillo, verde o azul**
Coge una fruta del color que ha salido en el dado y ponla en la cesta.
Si no queda ninguna fruta en ese árbol no te preocupes, pasa simplemente el dado al siguiente niño.
- **La cesta de la fruta**
Coge una fruta de un árbol cualquiera y ponla en la cesta.
- **El cuervo**
¡Ufff! El cuervo se está acercando al frutal. Coloca el cuervo en la siguiente cartita-camino.

A continuación le toca tirar el dado al siguiente jugador.

Final del juego

Si los niños consiguen recolectar todas las frutas en la cesta antes de que llegue el cuervo al frutal, ganarán todos la partida: juntos fueron más rápidos que el cuervo glotón.

Si el cuervo pasa la última cartita-camino y se encuentra entre los árboles frutales antes de haber recolectado todas las frutas, pierden todos los niños contra el raudo ladrón.

