



A Party for Rosalie





• Le nuage scintillant

Vole jusqu'à un petit nuage jaune ou rose de ton choix. Si tous les cristaux de nuage sont déjà collectés et tous les amis rassemblés sur le nuage de la fête, alors tu peux voler directement jusqu'au nuage de la fête.



• Le bébé licorne Rosalie

Rosalie avance d'un nuage.

Où atterrit ta licorne?

Sur un petit nuage « chance » rose

Tourne la roue de la chance et regarde ce qu'elle indique : 1, 2 ou 3 cristaux de nuage. Dépose la quantité de cristaux correspondante sur les images du nuage « cristaux »



Sur un nuage avec arc-en-ciel

Tu peux utiliser l'arc-en-ciel comme raccourci (pour avancer ou reculer), même lorsque ton tour ne s'y termine pas. Si après avoir pris le raccourci arc-en-ciel, il te reste des points du dé à utiliser, tu continues à avancer ta licorne.



Sur un petit nuage « pot de fleurs » jaune

Retourne la tuile d'ami ronde qui s'y trouve! S'il n'y a aucune tuile, alors cet ami se trouve déià sur le nuage de la fête.



- → L'ami de cette tuile ronde correspond à celui de ta propre tuile carrée ? Super – enfonce cette tuile ronde dans l'un des huit nuages roses autour du nuage de la fête, puis dépose ta tuile carrée face cachée avec les autres tuiles d'amis près du plateau de jeu.
- → Il correspond à l'une des tuiles carrées posées faces visibles sur la table ? Super – enfonce la tuile ronde dans l'un des huit nuages roses autour du nuage de la fête, puis retourne face cachée la tuile carrée correspondante.
- → L'ami de cette tuile ronde appartient à un autre joueur ? Alors retourne de nouveau la tuile ronde! C'est ce joueur qui devra la retourner, il est le seul à pouvoir déposer cet ami sur le nuage de la fête.

Puis, c'est au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

Le jeu s'achève lorsque

• vous avez rassemblé tous les amis et collecté tous les cristaux de nuages. Les licornes doivent alors galoper vers le nuage rose où la fête est organisée. Si le dé vous indique le nuage scintillant, vous pouvez vous envoler directement sur le nuage de la fête. La surprise est réussie et vous avez tous gagné ensemble. La fête peut désormais commencer !

• Rosalie atteint le nuage de la fête avant que tout soit préparé. Dommage, les préparatifs des festivités ne sont malheureusement pas encore terminés et vous avez donc perdu. Réessayez encore une fois!



Un divertido juego de cooperación para 2 - 4 jugadores con edades comprendidas entre los 4 y 99 años.

Autora: Kristin Mückel Ilustraciones: Stephanie Roehe Duración del juego: aprox. 15 minutos



¡Hurra! Llega un nuevo habitante al País de las Nubes. Los unicornios Destello, Polvo Interestelar, Flor de las Maravillas y Vorágine Mágica quieren dar una estupenda bienvenida a Rosalie y prepararle una gran fiesta. Para ello, invitan a todos sus amigos y reúnen cristales de gran tamaño. No obstante, tienen que darse prisa porque, darse prisa porque todo tiene que estar, todo tiene que estar listo antes de que Rosalie lleque a la party-nube de color rosa.

Contenido del juego

4 unicornios: Destello (rosa), Polvo Interestelar (amarillo), Flor de las Maravillas (lila) y Vorágine Mágica (turguesa), 1 pequeño unicornio: Rosalie (rosa), 1 dado, 1 tablero con flecha giratoria, 8 fichas redondas con amigos, 8 fichas cuadradas con amigos, 10 cristales, 1 instrucciones del juego

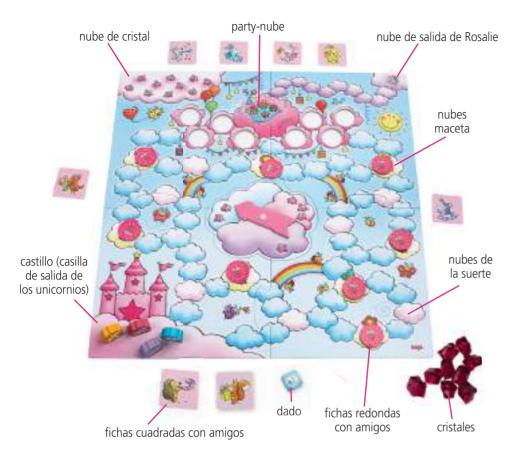
Antes de comenzar el juego, sacad con cuidado las fichas redondas del tablero.

Preparación del juego

Montar el tablero (puzzle) y colocadlo en el centro de la mesa. Cada jugador elige un unicornio y lo sitúa en el castillo de la esquina inferior izquierda del tablero. Los unicornios restantes se devuelven a la caja. Colocad a la pequeña unicornio Rosalie en su nube lila de salida.







Mezclad boca abajo las 8 fichas redondas y las 8 fichas cuadradas. A continuación, repartid las fichas redondas, boca abajo, entre las nubes maceta de color amarillo mientras que cada uno de vosotros sitúa una ficha cuadrada delante de sí mismo boca arriba. Si sólo sois dos jugadores, coged dos fichas cada uno. El resto de fichas las situáis boca arriba sobre la nube de cristal. Preparad los cristales y el dado.

Desarrollo del juego

Jugáis por turnos en el sentido de las agujas del reloj. El objetivo es encontrar juntos a los ocho amigos y reunir todos los cristales. Aquél que haya soñado más recientemente con un unicornio empieza el juego tirando el dado.

¿Qué muestra el dado?

Una, dos o tres nubes



Avanza hacia adelante o hacia atrás tantas nubes en el tablero como número de nubes hayas sacado en el dado. Puede haber más de un unicornio en una nube. Para poder quedarte en una nube amarilla o en una nube rosa de la suerte, podrás elegir no avanzar todos los puntos del dado.



• La nube centelleante

Vuela hasta la nube de color amarillo o rosa que prefieras. Si todos los cristales y amigos se encuentran en la party-nube, podrás volar directamente hacia allí.



• La pequeña unicornio Rosalie

Rosalie avanza una nube.

¿Dónde ha caído tu unicornio?

Nubes rosa de la suerte

Gira la ruleta de la suerte y mira qué sale: 1, 2 o 3 cristales. Coloca sobre los dibujos de la nube de cristal tantos cristales como indique la ruleta.



Nubes con arco iris

Podrás utilizar el arco iris como atajo (hacia adelante o o hacia atrás). Si después de avanzar por el arco iris todavía te quedan puntos del dado por usar, podrás continuar avanzando tu unicornio tantos puntos como te queden.



Nubes maceta de color amarillo

Dale la vuelta a la ficha redonda. Si no hay ningún amigo aquí, es que ya ha llegado a la party-nube



- → ¿Se encuentra el amigo que acabas de destapar en tu ficha cuadrada? Estupendo. Coloca la ficha redonda en una de las ocho nubes rosa que se encuentran alrededor de la party-nube y sitúa tu ficha cuadrada boca abajo con el resto de fichas de amigos junto al tablero.
- → ¿El amigo que acabas de destapar coincide con alguna de las fichas cuadradas que se encuentran boca arriba? Estupendo. Coloca la ficha redonda en una de las ocho nubes rosa que se encuentran alrededor de la party-nube y dale la vuelta a la ficha cuadrada que le corresponda.
- → ¿Pertenece el amigo a uno de los jugadores? Tapa de nuevo la ficha redonda. Este jugador tendrá que destaparla y sólo él podrá colocarla en la party-nube.

A continuación, será el turno del siguiente jugador.

Finalización del juego

El juego concluye cuando:

 hayáis reunido a todos los amigos y todos los cristales. Entonces, todos los unicornios galopan rápidamente hacia la party-nube rosa. Si en el dado sale la nube centelleante, podrás volar directamente a la party-nube. Habréis logrado dar la sorpresa y todos habréis ganado. ¡Comienza la fiesta!

o bien,

• Rosalie llegue a la party-nube antes de que todo esté preparado. Qué lástima, aún no está todo listo para la fiesta y habéis perdido. Intentadlo de nuevo enseguida.



