

FIPOLINO

ES Un juego para dos o más jugadores.

Incluye: 3 figuras de madera, 4 dados de madera (2 dados de colores y 2 dados con símbolos), 20 fichas de madera.

Objetivo: El juego se desarrolla en 20 rondas. El ganador de cada ronda acumula una ficha de madera. Al final de las 20 rondas, el jugador que más fichas tenga, gana la partida.

Preparación del juego: Coloca en la zona de juego las 3 figuras (el caballero, la princesa y el dragón) y las 20 fichas de madera. Coge los dados necesarios para jugar a la variante del juego que elijáis (da la vuelta a esta carta para ver las variantes).

Cómo se juega: Todos los jugadores juegan a la vez, pero se turnan para tirar los dados. El primer jugador lanza los 2 dados. Pueden ocurrir dos situaciones:

Si los dados son iguales (mismo color o mismo símbolo): el primer jugador en coger la figura gana la ronda.

Si los símbolos o colores son diferentes: el primer jugador que coja una figura que NO indique ningún dado, gana la ronda.

Variantes:

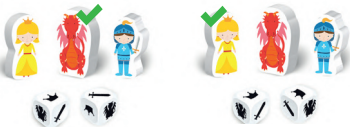
1.

Jugar con los
dos dados de
colores.



2.

Jugar con los
dos dados de
símbolos.



3.

Jugar con un dado
de colores y un
dado de símbolo.



Es recomendable aprender a jugar con la variante 1.

Una vez se sabe jugar, se puede pasar a la 2
y, después, a la 3.