

CÓMO SE JUEGA

Happy Salmon es un juego sencillo de colocación rápida de cartas, saludos y coleante diversión.

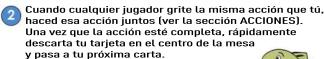


Elije un color y coge las 12 cartas de ese color. Barájalas y mantenlas boca abajo en una pila en tu mano.



A la cuenta de tres, da la vuelta a tus cartas, así que toda la pila está boca arriba. Todo el mundo comienza jugando a la vez, gritando la ACCIÓN que se muestra en su tarjeta superior. SIGUE GRITANDO ... ¡Que todos sepan qué carta

CÓMO SE JUEGA



Puedes unir tu próxima carta con el mismo jugador o un jugador diferente. Repite este proceso hasta que hayas descartado todas tus cartas.



Sé el primer jugador en descartar tu última carta y grita "¡He SALMO-nado!" ¡Tú ganas!

ACCIONES



tienes!

Los dos jugadores chocan la mano.



CHOCA Ambos jugadores golpean ligeramente sus puños.



With the state of lugar y llevan sus cartas consigo.



Golpe ligeramente el antebrazo del otro jugador 3 o más veces.





VARIANTE SILENCIOSA



Juega a Happy Salmon como se enseña en la sección Como se Juega, pero juega en silencio. ¡No se puede decir ninguna palabra! En vez de gritar tu acción debes realizar gestos para encontrar tu pareja. ¡A por ello!

- High Five: levanta la mano en el aire
- Choca Puño: Levante su puño en el aire
- Happy Salmon: agita tu mano como una aleta
- Intercambio: gire su dedo en el aire

El primer jugador en descartar su última carta grita "¡He SALMO-nado!"

PREGUNTAS FRECUENTES

Solo dos jugadores pueden emparejar y completar una acción. Por lo tanto, si tres jugadores tienen la misma acción, solo los primeros dos jugadores que coincidan y completen la acción pueden descartar sus cartas. El tercer jugador debe encontrar a alquien más con quién coincidir.

¿Qué pasa si no puedo encontrar una pareja?

Si no puedes encontrar una pareja, puedes pasar tu carta de acción al fondo de tu mazo en cualquier momento. Continúa jugando con la siguiente carta de acción.

CONOCE A LOS DISEÑADORES



Ken Gruhl y Quentin Weir han estado celebrando con chocar los puños desde la infancia. Después de aprender un nuevo movimiento llamado "Happy Salmon", diseñaron un juego sobre la celebración de las pequeñas victorias de la vida con familiares y amigos.

SPECIAL THANKS!

Ken Gruhl and Quentin Weir Game Design: Edoardo Kulp Lead Developer:

Graphic Design: Linda DeSantis Key Collaborators: Kristen Rahman, Heather Wilson, Satish Pillalamarri,

Matt Mariani, Ben Goldman, Jonathan D'Angelo, Nick Bentley

A special "Happy Salmon" to all our wonderful playtesters: Isaac & Eleanor Aronin, Annie Bresnick, Diego & Joaquin Del Toro, The Fink Family, Susan, Geoffrey, Ryan, Daniella, Debbie, Giorgio, David, Ariella & Ethan Kulp, Jonathan Kevorkian, Marion Lambert, Tom Robey, Alex Schroeder, Ava & Audrey Wilson.

BECOME A FAN!

Go to www.NorthStarGames.com to sign up for our mailing list and learn about other fun ways to play.