Hisss

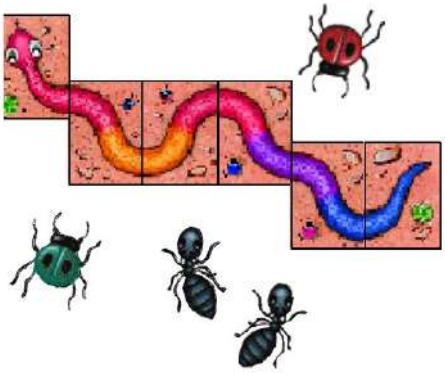
The Colorful Snake-making Card Game
For 2-5 players ages 4 and up

REGLAS DE JUEGO

OBJETIVO
El objetivo del juego es recoger el mayor número de cartas construyendo serpientes de todos los tamaños.

CONTENIDO
50 cartas de serpiente:
- 6 cabezas
- 6 colas
- 36 secciones medias
- 2 comodines

CÓMO CONSTRUIR UNA SERPIENTE
Cada sección media es de un color diferente en cada extremo. Cada cabeza y cada cola es de un color. Para construir una serpiente, haz coincidir el color de una carta con el de otra. Las cartas no tienen que encajar en linea recta, pero los colores deben ser iguales. Una serpiente completa incluye una cabeza, una sección media por lo menos (cuantas más mejor) y una cola.

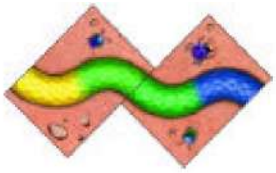


CONFIGURACIÓN INICIAL
Baraja las cartas de serpiente, coloca la pila boca abajo y forma un abanico. Roba una carta y ponla boca arriba en el medio del área de juego. Esta es la carta inicial.

COMIENZA EL JUEGO
El jugador más joven empieza primero. Coge una carta y la coloca boca arriba. ¿Alguno de los colores de la carta coincide con la carta inicial? Si es así, se pone junto a esta con los colores que coinciden juntos. La serpiente empieza a tomar forma... Si la carta no coincide, se deja boca arriba en el área de juego para iniciar otra serpiente.

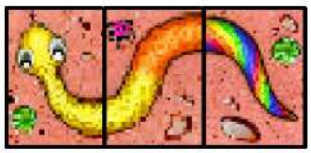
El juego continúa en sentido horario. Cada jugador coge una carta, añadiéndola a una "serpiente en construcción" o iniciando una nueva si no hay coincidencia de color.

Por ejemplo: La carta inicial es una sección media azul y verde. El primer jugador saca una sección media verde y amarilla, por lo que la pone junto a la carta inicial verde contra verde.



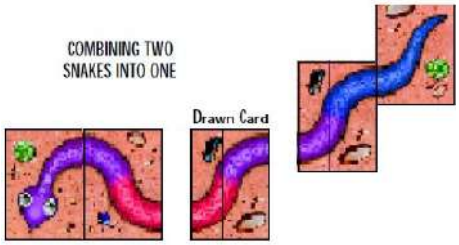
El siguiente jugador coge una cabeza púrpura. Como ninguna de las cartas en juego son de color púrpura, se coloca la carta boca arriba en una nueva ubicación y se inicia una nueva serpiente.

COMODINES
La cabeza y la cola arco iris son comodines y pueden colocarse al lado de cualquier color.



GANAR UNA SERPIENTE
Si puedes colocar una carta de cabeza o cola para completar una serpiente, ganas esa serpiente.
Di "Hisss" y ponla enfrente de ti. Las serpientes que ganes forman tu nido de serpientes. (Recuerda: toda serpiente tiene una cabeza, por lo menos una sección media y una cola.)

COMBINAR DOS SERPIENTES EN UNA
Si robas una carta de sección media y uno de los colores coincide con una serpiente en construcción y su otro color coincide con otra serpiente en construcción, puedes utilizar esa carta para combinarlas en una ¡serpiente gigante! (Sólo se pueden unir dos serpientes en construcción con una carta recién robada.)



Por ejemplo: Robas una sección media púrpura y rojo. Una serpiente tiene un extremo rojo, otra tiene un extremo púrpura. Usa tu carta violeta y rojo para unir las dos serpientes.

FIN DEL JUEGO
Sigue jugando hasta que todas las cartas han sido robadas. Deja las serpientes sin terminar en el medio. Ahora, cuenta las cartas en tu nido. El jugador con más cartas gana. En caso de empate, el jugador con la serpiente más larga gana.

CONSEJOS DE SERPIENTE
• Las serpientes pueden hacerse largas y sinuosas, así que elige una gran zona de juego. Puede que tengas que cambiar la posición de algunas serpientes a medida que crecen. ¡A Las serpientes no les gusta caer por los bordes de la mesa!
• Puedes alargar una serpiente por ambos extremos (siempre y cuando los colores coincidan). Pero sólo puedes añadir al extremo abierto de una cabeza o cola.
• En Hisss, cuanto mayor sea la serpiente, más alta será su puntuación. Si robas una cabeza o una cola y tienes la opción de completar dos serpientes, completa la más larga.
• ¿Falta de espacio? Apila las cartas de tu nido de serpientes, pero mantén cada serpiente por separado para la puntuación.

UNAS PALABRAS DESDE GAMEWRIGHT
¿Crees que las serpientes dan miedo? Mientras que algunas serpientes pueden ser peligrosas, la mayoría son perfectamente inofensivas. Sin embargo, no encontraras ninguna serpientes tan colorida ni tan divertida como estas. A medida que cada serpiente se desliza por el área de juego, se mejora introduce la identificación de colores y la lógica visual: ¿Tiene sentido tener una serpiente con dos colas y sin cabeza? ¿Son esos dos colores el mismo o no? Incluso se necesitan habilidades contando durante la puntuación al final del. Así que limpia una mesa, extiende las cartas y que empiece la construcción de serpientes.
- The Gang Gamewright

Juego por Brigitte Pokornik
Ilustración de Hala Wittwer
Manual Traducido por David Asensio