



Spielanleitung • Instructions • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

# Bella Blümchen



Bella Little Flower • Jolie Fleurette • Bella Bloempje  
Bellaflor • Belfiorella

Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2011

# Bellaflor



Un juego de dados y colores para 2 – 4 ovejitas de las flores de 3 a 6 años.

**Autor:**

Alain Rivollet

**Ilustraciones:**

Stephanie Roehe

**Duración de una partida:**

aprox. 10 minutos



¿Hay algo en el mundo más bonito que las flores? Para Bellaflor no hay nada más precioso. Le encanta correr todo el día por las praderas, observar las mariposas y recolectar flores. Se adorna con las flores más bellas y se las pone detrás de las orejas o se hace collares y coronas para ella y sus amigos. ¿Te ves capaz de ayudar a Bellaflor a recolectar flores?

## Contenido del juego

- 1 Bellaflor
- 1 pradera de flores
- 24 flores
- 1 dado
- 1 instrucciones del juego



ESPAÑOL



## El juego

¡Vais a recolectar flores! Para ello tiraréis el dado y avanzaréis a Bellaflor sobre la pradera de flores tantas casillas como indique el dado. Si junto a la casilla a la que llega Bellaflor hay una o varias flores, os las podréis quedar. A continuación daréis la vuelta a otra flor y la colocaréis en la casilla del color correspondiente en la pradera de las flores. Gana la partida quien al final haya conseguido el mayor número de flores.

## Preparativos

Poned la pradera de flores en el centro de la mesa y colocad a Bellaflor en una casilla cualquiera. Barajad las flores y repartidlas boca abajo con algo de distancia alrededor de la pradera. A continuación, dad la vuelta a dos flores y dejadlas boca arriba junto a la casilla del color correspondiente de la pradera. Si las flores son iguales se pondrán una encima de la otra en el lugar que corresponda (color de la flor). Tened el dado preparado.

## ¿Cómo se juega?

Vais a jugar por turnos en el sentido de las agujas del reloj. Comienza quien más recientemente haya hecho un ramo de flores. Si no os ponéis de acuerdo, comenzará el niño más pequeño tirando el dado.

### ¿Qué muestra el dado?

- **Uno, dos o tres puntos**  
Avanza a Bellaflor el número de casillas correspondientes en el sentido de las agujas del reloj.
- **A Bellaflor**  
Mueve a Bellaflor hasta una casilla cualquiera.

Si junto a la casilla a la que llega Bellaflor hay una o varias flores, puedes quedártelas y colocártelas delante. Pero si está libre el lugar junto a esa casilla, mala suerte, te habrás quedado sin flores.

Acto seguido da la vuelta a otra flor y colócala boca arriba en la casilla del color correspondiente en la pradera de las flores. Si no queda ninguna flor más boca abajo, no podrás poner ninguna en la pradera.

A continuación es el turno del siguiente jugador para tirar el dado.

## Final del juego

La partida acaba cuando se han repartido todas las flores entre los jugadores. Cada niño apila sus flores formando un montón. Ganará la partida quien tenga la torre de flores más alta y recibirá de Bellaflor una maravillosa corona de vencedor, naturalmente hecha con flores. En caso de empate serán varios los ganadores.

## Variante para expertas ovejitas de las flores

Tras tirar el dado podéis decidir si queréis mover a Bellaflor en el sentido de las agujas del reloj o en contra.



## El autor



**Alain Rivollet** nació en Saint-Jeoire, localidad situada en los Alpes franceses. Es técnico especialista en 3D, profesor de matemáticas en un instituto y tiene dos hijos. Un buen día, hace ahora 15 años, llegó a la conclusión de que los juegos de tablero son demasiado “planos”. Desde entonces se desvive por los juegos tridimensionales en los que los jugadores pueden “montar” sus capacidades y apilar los materiales de juego. Hasta la fecha se han publicado alrededor de 10 de sus obras. En la casa HABA han aparecido *Passt genau! (¡Al loro!)* y *Kubus Fidibus (El cubo mágico)*.

*Para Marie y Owo, y también para mis hijos Daphne y Gaetan.*

## La ilustradora



**Stephanie Roehe** nació en Brunswick en 1975. Estudió Comunicación Visual en la Escuela Superior de Artes en Kassel. Desde el año 2000 trabaja como autora e ilustradora autónoma. Es posible encontrar sus ilustraciones, entre otros lugares, en libros de imágenes, libros de juegos, en juegos, postales e incluso en vajillas. En la actualidad, Stephanie Roehe vive con una horda de animales de peluche salvajes en Kassel.

*Para Miko y para el pequeño Vincent, que todavía no sabe lo que son las florecitas.*