

TAKENOKO CHIBIS

UNA EXPANSIÓN LLENA DE TERNURA POR
ANTOINE BAUZA Y CORENTIN LEBRAT





THE MAMAS & THE PAPAS

La temporada de apareamiento de los pandas se extiende desde abril hasta mayo, y en cautividad siempre hay comida disponible. El panda macho se acostumbra a hacer el menor esfuerzo posible y eso afecta en su interés para hacer cualquier otra cosa...

Por suerte, durante este periodo de tiempo la hembra pierde su apetito y emite sonidos destinados a conquistar el corazón del macho. Normalmente los pandas dan a luz un osezo una vez cada año y medio o dos años... Sin embargo, siempre hay excepciones. Y si ocuparse de un cachorro es complicado... ¡imagina lo que será con 9!



REGLAS DE LA EXPANSIÓN

La expansión «Takenoko Chibis» añade 3 elementos nuevos al juego:

-  Nuevas parcelas;
-  nuevas cartas de «objetivo»;
-  una figura nueva, sra. panda, y sus oseznos.

ELEMENTOS DEL JUEGO



1 Sra. panda.



9 Oseznos
(3 verdes, 3 amarillos y 3 rosas).



18 Objetivos.



17 Secciones de bambú.



6 Parcelas (con el símbolo ).

4 VERDES (C/BASE)
4 AMARILLOS (C/BASE)

3 BASES ROSA
6 BAMBÚ ROSA

PREPARACIÓN

-  Mezcla las 6 parcelas nuevas con las de tu juego básico de Takenoko.
-  Baraja los objetivos nuevos con los de tu juego básico de Takenoko, según el color de su reverso.
-  Coloca la sra. panda y los oseznos cerca de los jugadores.

LA SEÑORA PANDA

¡La sra. panda es una recién llegada al jardín imperial! Está representada por una miniatura fácil de reconocer.

LA SRA. PANDA ENTRA EN JUEGO

Al contrario que el panda y el jardinero, la sra. panda no comienza la partida en el tablero.

Hace su aparición cuando un jugador coloca una de las nuevas parcelas (con el símbolo ). Inmediatamente, la sra. panda se coloca en esta parcela.

MOVIMIENTO

La sra. panda se traslada de parcela cuando se añade al jardín una nueva parcela con el símbolo .

En cualquier otro caso, su movimiento es idéntico al del panda:

- con la acción «panda», la sra. panda solo puede moverse en línea recta y como mínimo una parcela;
- o cuando el dado de clima indica , la sra. panda puede moverse a cualquier parcela del jardín.

Nota: el jugador que realiza la acción **DEBE ESCOGER** si mueve el panda o la sra. panda.

SU PAPEL

Cuando la sra. panda termina su movimiento no come bambú. Sin embargo, puede dar a luz a un osezo.

Si al terminar su movimiento la sra. panda se encuentra en la misma parcela que el panda, el jugador que realizó el movimiento con la sra. panda puede devolver un segmento de bambú de cualquier color a la reserva para coger un osezo del color correspondiente.

Esto solo sucede si la que se mueve es la sra. panda, no si se mueve el panda.



LOS OSEZNOS

Hay 9 fichas de oseznos, tres de cada color (verde, amarillo y rosa). En el reverso de cada osezno hay una de las siguientes bonificaciones:



Irrigación: el jugador puede coger inmediatamente un canal de irrigación de la reserva.



Mejora: el jugador puede coger inmediatamente una mejora a su elección de la reserva.



Cambio de objetivo: el jugador puede colocar un objetivo de su mano en el fondo del mazo correspondiente y sustituirlo por la primera carta del mazo de objetivos que elija.

Cuando un jugador consigue un osezno de un color, lo coge de la reserva y gana inmediatamente la bonificación correspondiente.



Aclaraciones respecto a los oseznos

- Cada bonificación solo está disponible una vez por color.
- Hay tres oseznos de cada color. Cuando se agota un color, los jugadores no podrán dar a luz un osezno de ese color durante el resto de la partida.
- Los jugadores ganan 2 puntos de victoria al final de la partida por cada osezno que tengan.

TAKENOKO

NUEVOS OBJETIVOS

OBJETIVOS DE PARCELA



Para completar estos objetivos la parcela central **DEBE** ser una de las 6 parcelas con el símbolo  y las dos parcelas adyacentes **DEBEN** ser del color señalado. **Todas las parcelas deben estar irrigadas.**



Para completar estos objetivos, debe haber un número de parcelas irrigadas en el jardín al menos igual que el número indicado.

OBJETIVOS DE JARDINERO



Para completar estos objetivos, **DEBE** haber al menos un bambú de 2 secciones, otro de 3 secciones y otro de 4 secciones del color indicado presentes en el jardín.



Para completar estos objetivos, **DEBE** haber al menos el número indicado de bambús de **al menos** dos secciones presentes en el jardín.

OBJETIVOS DE PANDA



Para completar estos objetivos, el jugador tiene que haber comido las secciones de bambú indicadas y devolverlas a la reserva cuando el panda esté en el estanque (ya sea el estanque del juego básico o el estanque incluido en esta expansión). Si el panda ya está en el estanque al principio de su turno, el jugador puede completar estos objetivos sin tener que mover el panda al estanque en su turno.



NUEVAS PARCELAS

Las nuevas parcelas siguen las mismas reglas de colocación que las del juego básico: deben colocarse junto al estanque inicial o junto a, al menos, dos parcelas más. Todas las parcelas nuevas tienen el símbolo .

EL JARDÍN DE LOS KAMIS



En esta parcela puede crecer bambú de los tres colores. Cuando esta parcela es irrigada, se coloca una sección de bambú de cada color. Si se mueve el jardinero a esta parcela, crece el bambú de los tres colores, y se añade una sección de bambú a todas las parcelas irrigadas adyacentes.

Aclaraciones:

- Si el jardinero se mueve a una parcela adyacente al jardín de los Kamis, crecerá el bambú del color correspondiente en el jardín de los Kamis.
- Si el panda se mueve al jardín de los Kamis, el jugador escoge una única sección de bambú de entre los colores disponibles para comerse.
- Cuando el dado de clima indica lluvia  y el jugador quiere aplicarlo sobre el jardín de los Kamis, crecerá una única sección de bambú del color que el jugador elija.
- Esta parcela cuenta como los tres colores a la hora de resolver objetivos de parcela.
- Se puede colocar una mejora en esta parcela. Su efecto se aplican a los tres colores de bambú.

COLINAS SAGRADAS



Cuando el jardinero termina su movimiento en las colinas sagradas, crecerá una sección de bambú en todas las parcelas irrigadas del mismo color, no solo en las que estén adyacentes.

Aclaración:

Se puede colocar una mejora en esta parcela, siguiendo las reglas del juego básico.

ESTANQUE CELESTIAL



Esta parcela tiene las mismas propiedades que el estanque central del juego básico:

- Todas las parcelas adyacentes están automáticamente irrigadas;
- puede ser utilizada para alimentar un nuevo canal de riego;
- las diferentes figuras pueden atravesar y detenerse en esta parcela;
- el bambú no puede crecer en esta parcela.

CASETA DEL JARDINERO



Cuando el jardinero se detiene en esta parcela, el jugador puede, inmediatamente, robar la primera carta de cada uno de los mazos de objetivos. El jugador escogerá una carta para añadir a su mano y devolverá las otras dos al fondo de sus respectivos mazos.

Aclaraciones:

- Esta parcela no tiene color.
- El bambú no puede crecer en esta parcela.
- Las diferentes miniaturas pueden atravesar y detenerse en esta parcela.

VARIANTES

Nota: las variantes siguientes pueden jugarse con o sin esta expansión.

SIBARITA

El panda no puede comer las primeras secciones del bambú, solo las secciones superiores.

DIVERSIDAD

Al final de la partida, cada conjunto de objetivos de categorías diferentes (Parcela / Jardinero / Panda) otorga 3 puntos adicionales.

CRÉDITOS

Autores: Antoine Bauza y Corentin Lebrat.

Ilustradores: Nicolas Fructus, Yuio y Joël Van Aerde.

Pruebas de juego: Françoise Sengissen, Fanny Zerbibi, Mikaël Bach, Michaël Bertrand.

Agradecimientos: Cyril Sandelion, Thomas Gambier, Mikambo, Marie-Laure, François y Aurélie.

© Matagot
96, rue Miromesnil - 75008 Paris - France
© Bombyx
1 ter, rue de la Mairie - 29000 Quimper - France

