

Castle Party

Arriba la mitjanit i, amb ella, una nova festa al castell del rei Carbassa! Fantasmes, vampires, bruixes, esquelets, tota la família Frankenstein i fins i tot unicorns hi són convidats. Amb tot, però, aquesta última vegada la llista és exageradament llarga i sembla que serà pràcticament impossible encabir-hi tothom...

Castle Party és un joc de «flip & write» (girar cartes i dibuixar coses), per a 2 a 4 jugadors, a partir de 8 anys i amb una durada aproximada de 30 minuts.

OBJECTIU

Col·locar al teu castell els grups de monstres que vagin arribant a la festa, de manera que se sentin tan a gust com sigui possible i, així, aconseguir més punts que els altres, per guanyar aquesta partida monstruosa.

MATERIAL

- 4 pissarres de castell a doble cara, amb dos nivells de joc
- 4 retoladors no permanents
- 50 cartes de monstre no ningú (10 de cada família: esquelets, bruixes, vampires, fantasmes i frankenstein)
- 5 cartes de rei o reina monstre (1 de cada família)
- 5 cartes de unicorn
- 20 cartes de figura
- 3 cartes de rellotge



PREPARACIÓ

Cada jugador pren una pissarra de castell i un retolador. A continuació, trieu la modalitat de joc de la partida (els detalls de la versió avançada són a la pàgina 7). Tingueu en compte en quin costat de la taula esteu asseguts, perquè l'orientació de les cartes serà important durant la partida.

Barregeu les cartes de monstre juntament amb les d'unicorn. Repartiu-ne tres a cada jugador i deixeu-ne la resta cap per avall, formant una pila sobre la taula.

A continuació, remeneu les cartes de figura i disposeu-les en quatre piles cap per avall. Afegiu una carta de rellotge en tres de les piles, i remeneu-les de nou per separat. Després, apileu totes les cartes de figura, col·locant la primera pila (la que no té cap rellotge) a la part superior i les altres tres al dessota. Deixeu la pila de cartes de figura en un costat de la taula, cap per avall.

TORN DE JOC

Comença a jugar el jugador que hagi assistit més recentment a una festa i, després, la partida continua cap a l'esquerra.

En el seu torn, el jugador revela la carta superior de la pila de figures i la deixa al centre de la taula, a la vista de tots els jugadors. En deixar la carta, el jugador escull l'orientació de la figura, com més li convingui.

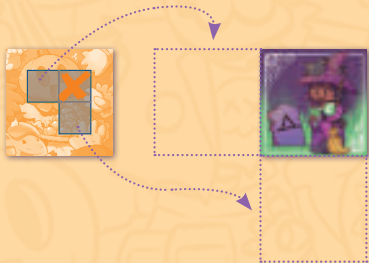
Després, posa sobre la taula una de les cartes de monstre de la seva mà, prop de la carta de figura, en la posició que es correspongui amb la creu de la carta de figura. A continuació, els jugadors han de col·laborar per crear un grup de convidats que presenti la forma d'aquesta figura.



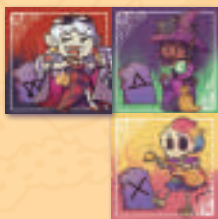
Carta de figura



Així, el següent jugador a la seva esquerra hi afegeix una altra carta de monstre, tocant a la primera i seguint la forma de la figura.



Seguiu jugant d'aquesta manera fins que, amb les cartes de monstre, hàgiu reproduït completament la forma de la figura que hi ha a la taula. Cada vegada que un jugador posi una carta de monstre en contacte amb almenys una de les que ja s'hi han col·locat, roba una nova carta i l'afegeix a la seva mà.



Un cop completada la figura, pregunteu si algú hi vol realitzar una acció especial (v. «Accions especials» més endavant) i, després, arriba el moment d'allotjar el grup a les vostres festes. Llavors, cadascú de vosaltres escull en quin lloc del seu castell col·loca el grup que hi acaba d'arribar.

Per col·locar el grup al teu castell, dibuixa els símbols corresponents a cadascun dels monstres del grup, de manera que cadascun ocupi una casella de la teva pissarra. A més, has de mantenir les posicions relatives de tots ells, **segons l'orientació de la figura, tal com la veus des del lloc que ocupes a la taula**. No pots girar ni alterar la figura abans de dibuixar els monstres; has de col·locar el grup al teu castell amb la mateixa orientació en què el veus des de la teva posició.

	Bruixa	Esquelet	Fantasma	Frankenstein	Vampira	Unicorn
NO NINGÚ						
REI/REINA						

Pots deixar part del grup fora del castell, mantenint sempre la posició de la figura i dels monstres que la formen. Al final de la festa, tots els convidats que siguin al fossat, fora del castell, et resten punts. Els que siguin al pont llevadís (fora del castell, però a punt d'entrar-hi) ni t'atorguen ni et resten cap punt al final de la partida.

Una vegada que tots els jugadors hagin dibuixat el grup al seu castell, es retiren totes les cartes i es juga un nou torn. Les cartes de figura i les de monstre no ningú es deixen a les corresponents piles de descart; en canvi, **les cartes de rei/reina i d'unicorn s'han de retirar de la partida un cop usades**. En cas que s'esgotin les cartes de monstre abans del final de la partida, barregeu la pila de descart i formeu-ne una de nova.

El jugador a l'esquerra de qui va jugar la carta de figura revela una nova figura de la pila i es continua jugant de la mateixa manera. Si us resulta útil indicar quin jugador acaba de revelar la carta de figura i, per tant, està jugant el seu torn, podeu fer servir com a indicador qualsevol objecte que tingueu a mà i que us pugueu passar fàcilment, com ara una copa de còctel o una bola de miralls de discoteca.

ACCIONS ESPECIALS

Una vegada completat el grup de convidats, el jugador que va revelar la carta de figura anuncia si juga una acció especial o passa. Si passa, la pot jugar el següent jugador a la seva esquerra i així fins que algú digui que vol jugar-ne una o fins que tothom hagi passat.

Els jugadors poden usar cada acció **una sola vegada** al llarg de la partida, i marquen a la seva pissarra les que ja han fet servir. Les accions i els seus efectes són:



- **Apagada a la sala.** El jugador pot reordenar els monstres que formen el grup, intercanviant-ne les posicions, però mantenint la forma i l'orientació de la figura. No hi pot afegir ni treure'n cap. Aquest canvi afecta tots els jugadors.



- **Ball de disfresses.** El jugador pot dibuixar un dels monstres del grup com si fos de qualsevol altre tipus (excepte reis/reines i unicorns). Aquest canvi no afecta la resta de jugadors, els quals han de dibuixar el grup original.



- **Canvi d'orientació.** El jugador pot girar la figura abans que la dibuixi ningú. Aquest canvi afecta tots els jugadors.

Cada vegada que un jugador realitza una acció especial, la ratlla a la seva pissarra i no la pot tornar a usar durant la partida.



ESDEVENIMENTS DURANT LA FESTA

En tres moments durant la festa, els jugadors hauran de comptar els seus punts. Cada vegada que es reveli una carta de rellotge, cada jugador ha de puntuar **un** dels esdeveniments que li quedin disponibles, el que vulgui.

Els esdeveniments es mostren a les pissarres dels jugadors i cada un només es pot puntuar un cop al llarg de la partida; un cop puntuat, cal anotar-ne el resultat a l'espai corresponent de la pissarra. Aquests esdeveniments i els seus efectes són:



- **Focs artificials.** El jugador suma 1 punt per cada monstre (independentment de la seva família) situat just davant d'una casella de finestra del seu castell, a punt per gaudir dels focs.



- **Conga.** El jugador suma 1 punt per cada casella ocupada pel grup familiar més nombrós (monstres d'una mateixa família connectats ortogonalment entre ells).



- **Brindis del rei Carbassa.** El jugador dibuixa el símbol del rei Carbassa  en una casella buida del tauler i suma 1 punt per cada monstre **diferent** que hi hagi en una de les vuit caselles al seu voltant (cada rei i reina compta com un tipus diferent).



Monstres gaudint
dels focs artificials

Brindis del rei Carbassa

Conga de vampires

En un exemple amb aquesta disposició, si el jugador decideix puntuar els focs artificials obtindria 6 punts; si s'inclina per la conga obtindria 5 punts (puntuant el grup de vampires) i, si opta pel brindis del rei Carbassa, guanyaria 5 punts.

FINAL DE LA PARTIDA

La partida finalitza tot just quan hi apareix el tercer i últim rellotge. Abans de procedir a calcular la puntuació final, els jugadors puntuen l'últim dels esdeveniments.

PUNTUACIÓ FINAL

Cada jugador calcula la seva puntuació final de la següent manera i anota els resultats a les caselles corresponents:



- **Punts pels grups familiars més nombrosos.** De tots els grups de la festa (monstres **d'una mateixa família connectats ortogonalment**), només es té en compte **el més nombrós de cada família** i s'obté 1 punt per cada monstre que hi hagi present. Si el rei/reina d'aquesta família és en aquest grup familiar més nombrós, s'obté 1 punt addicional per cada monstre no ningú de la seva família que hi hagi al seu voltant, sigui tocant-lo per un costat o una cantonada (és a dir, com a molt s'hi sumen 8 punts addicionals).

ATENCIÓ: els monstres que són fora del castell no formen part de cap grup.



- **Punts per unicorns.** S'obtenen punts pel grup més nombrós d'unicorns adjacents ortogonalment entre ells: -5, 1, 5, 10 o 15 punts si hi ha un, dos, tres, quatre o cinc unicorns, respectivament.



- **Punts per accions especials.** El jugador guanya 2 punts per cada acció especial que no hagi fet servir.



- **Penalització per convidats al fossat.** El jugador perd 1 punt per cada monstre que hagi quedat al fossat, fora del castell. Els convidats que siguin al pont llevadís no compten.



VERSIÓ FESTA «RAVE»

Els amfitrions experimentats poden jugar amb el castell situat al revers de les seves pissarres.

Les regles generals són les mateixes que les de la versió bàsica, però aquí tenim cinc punts de trobada dins el castell, pensats especialment d'acord amb els gustos de cada tipus de monstre convidat. Tingueu en compte que els espais d'aquests punts de trobada no poden ser ocupats per convidats de cap tipus.



- **Columna d'altaveus.** Als monstres de **Frankenstein** els encanta ballar *breakdance* al seu voltant.



- **Ponx.** La beguda favorita dels **vampirs**.



- **Bola de miralls.** Els **fantasmes** adoren els efectes dels llums de colors en el seu cos translúcid.



- **DJ.** Al seu voltant, els **esquelets** gaudeixen movent el seu ídem.



- **Pica-pica.** Si hi ha un pisolabis o uns quants tastets d'origen dubtós, les **bruixes** s'hi apunten les primeres.

En aquesta variant, a més dels punts de la versió bàsica, els jugadors guanyen 1 punt extra per cada monstre que estigui en contacte amb el seu lloc favorit (formi part del grup familiar més nombrós o no).

CRÈDITS

Autors: Eugeni Castaño i Josep M. Allué

Il·lustració: Laurielle

Edició: David Esbrí

Traducció: Marià Pitarque

Maquetació: CeciRC



EXEMPLES DE PUNTUACIÓ FINAL



FESTA

ATENCIÓ!

Per simplificar la lectura d'aquests exemples, hem comptat els esdeveniments dels focs artificials, la conga i el brindis del rei Carbassa com si es puntuessin alhora, al final de la partida. Recorda que aquests esdeveniments tenen lloc durant la partida i es van puntant sobre la marxa quan hi apareixen les cartes de rellotge, com s'explica a la pàgina 5.



FESTA «RAVE»