

Juego de lenguaje y de observación basado en el principio del bingo.

Edad : a partir de 6 años
Número de jugadores : 2 a 4
Duración : 10 minutos

Contenido del juego:

2 series de láminas divididas en 25 casillas (3 de cada)
1 series de láminas divididas en 36 casillas (3 de cada)
3 series de cartas, es decir, 86
El dorso de las cartas se corresponde con el color del dorso de las láminas.

Objetivo del juego

Tener el mayor número de cartas sobre la lámina al final de la partida.

Desarrollo de la partida

Se nombra a un jugador líder del juego.
Se reparte la misma lámina a cada jugador.
El líder pone las cartas delante de él boca abajo (las del dorso del mismo color que la lámina elegida).



La partida puede empezar:

El líder coge una carta de delante de él, sin mostrarla a los jugadores.

Y describe esta carta lo más precisamente posible.

Los jugadores escuchan atentamente la descripción del líder del juego.

El primer jugador (A) que adivine la parte de la imagen que el líder está describiendo, dará la combinación (por ejemplo, C1).

Cada jugador sólo tiene derecho a dar una respuesta.



Si su combinación es correcta, este jugador A ganará la carta y la pondrá sobre su lámina.

Si la combinación no es correcta, el jugador A ya no podrá dar más respuestas, y el líder continuará describiendo la carta para los demás jugadores.

Si nadie adivina la combinación correcta, el líder apartará definitivamente la carta del juego.

¿Quién gana?

Cuando no queden cartas para describir, los jugadores contarán el número de cartas que tienen en su lámina. El que más tenga, ganará la partida.

Versión para 2 jugadores:

Con tranquilidad, el líder del juego aprenderá a describir una imagen con precisión y el otro jugador a escucharle con atención.

