

# QUÉ HACER EN TU TURNO

Los turnos se resuelven en sentido horario, cada uno de ellos está formado por 4 fases.

**Comienzo de Tu Turno** Si alguna de tus cartas tiene un efecto que ocurre "al inicio de tu turno", debes usar ese efecto ahora. Si olvidas usarlo antes de robar, pierdes la oportunidad de usar dicho efecto.

**Fase de Robo** Roba 1 carta del Mazo de Robo.

**Fase de Acción** Juega 1 carta de tu mano.  
o

Roba 1 carta más del Mazo de Robo.

**Fin de Tu Turno** Descártate hasta tener el límite de cartas permitido. (Si tienes más de 7 cartas.)

## CÓMO GANAR

¡La primera persona que consiga el número de unicornios necesario en su Establo gana!

Todos deben doblarse ante él.

2 jugadores 7 Unicornios para ganar\*

3 - 5 jugadores 7 Unicornios para ganar

6 - 8 jugadores 6 Unicornios para ganar

\*Para unas reglas completas de 2 jugadores y una lista de cartas prohibidas, visita [unstableunicorns.com](http://unstableunicorns.com)

## ¿Y SI TE QUEDAS SIN CARTAS?

**Si eres un perfeccionista**, el juego acaba cuando te quedas sin cartas. Si nadie completa su Ejército de Unicornios, nadie puede ser El Justo Soberano de Todas las Cosas Mágicas.

**Si eres un rompe-reglas**, puedes barajar el montón de descartes y convertirlo en el mazo cuando te hayas quedado sin cartas. Las reglas dicen que no, pero no les hagas caso. Eres un rebelde. Bien por ti.

**Si eres un Bebé Unicornio**, el juego acaba cuando tiras la mesa. No seas un Bebé Unicornio. Eres mejor que eso.

## FAQS

Si tienes más de 7 cartas al final de tu turno, descártate hasta tener 7. Si tienes menos de 7, no seas codicioso y robes más. La paciencia es una virtud.

Cuando las cartas dicen "cada jugador" te incluye a tí también.

Si se gastan las cartas de Bebé Unicornio en algún momento, busca repuestos en tus bolsillos, envolturas de chicle, o pelusas para representar a los bebés adicionales.

Cuando Pandamonium esté en juego, todos los Unicornios del jugador son Pandas, pero sus efectos siguen siendo los mismos.

Para más detalles, clarificación de reglas, y una descripción de las reglas para 2 jugadores, visita [unstableunicorns.com](http://unstableunicorns.com)

# TIPOS DE CARTA



**Instantánea**

Juega una Carta Instantánea en cualquier momento para prohibir a alguien que juegue una carta. Envía la Carta Instantánea al Mazo de Descartes tras usarla.



**Mejora**

Juega una Carta de Mejora durante tu turno para dar al Establo de alguien un efecto positivo. (Tu propio Establo es siempre una buena elección)



**Degradación**

Juega una Carta de Degradación durante tu turno para dar al Establo de alguien un efecto negativo. (Elige el Establo de un oponente, ¡duh!)



**Magia**

Juega una Carta de Magia durante tu turno para crear el caos. Envía la Carta de Magia al Mazo de Descartes tras usarla.



**Unicornio Mágico**

Juega una Carta de unicornio Mágico colocándola en tu Establo durante tu turno. ¡Cada uno viene con un poder especial!



**Unicornio Básico**

Juega una Carta de Unicornio Básico colocándolo en tu Establo durante tu turno. Ellos no tienen poderes, ¡pero aún son especiales!



**Bebé Unicornio**

Cada jugador empieza con un Bebé Unicornio en su Establo. ¡Sólo puedes añadir más usando cartas especiales!

## PALABRAS QUE NECESITAS SABER

**Establo** El área donde juegas tus Unicornios, Mejoras y Degradaciones.

**En Juego** Cartas actualmente en el Establo del jugador.

**Pon Directamente En Juego** Añade la carta a tu Establo inmediatamente. Ésto no cuenta como tu Acción este turno.

**Sacrificio** Envía una carta de tu Establo al Mazo de Descartes.

**Destruye** Envía una carta del Establo de otro jugador al Mazo de Descartes.

**Descarta** Envía una carta de tu mano al Mazo de Descartes.

## ¿QUIÉN EMPIEZA?

Quien vista más colores es obviamente el mayor unicornio, ¡así que él empieza!





!La primera persona en completar su Ejército de Unicornios gana!

Usa Mejoras y Degradaciones para proteger y construir tu establo (o atacar a otros jugadores MUAHAHAHA).

Las Cartas Instantáneas prohíben a otros jugadores poner una carta, entonces serán tus mejores amigos o tus peores enemigos.

Empieza con un Bebé Unicornio en tu Establo, y comienza a construir tu Ejército de Unicornios.

Cada Unicornio Mágico viene con un poder especial, ¡pero no subestimes el poder de los Unicornios Básicos!

## ¿EN QUÉ TE HAS METIDO?

### TU ESTABLO



### TABLERO INICIAL



Reúne a todos los Bebés Unicornio del mazo y coloca 1 en el Establo de cada jugador. Coloca el resto de Bebé Unicornio en un montón. Esta será la Guardería. Baraja el resto de cartas y reparte 5 a cada jugador. El resto del mazo será tu Mazo de Robo.

## CONFIGURACIÓN

CONSTRUYE UN EJÉRCITO DE UNICORNIOS.

TRAICIONA A TUS AMIGOS.

LOS UNICORNIOS SON AHORA TUS

AMIGOS.

[unstableunicorns.com](http://unstableunicorns.com)

# UNICORNIOS INESTABLES

REGLAS