



SCOUT!
Scout a card to build up your hands!

9+
3-5 Players
15 min

Componentes

25 fichas de PV

5 marcadores de acción doble

2 tablas de búsqueda de energía

Setup:

Determinar el jugador inicial

Ponga las siguientes cartas de vuelta en la caja según el número de jugadores:

3 → Todas las cartas con un "10" en una esquina (9 cartas)

4 → La carta con un 9 y 10 en ella (1 carta)

5 → Se usan todas las cartas

Setup Ronda

Coloque todas las fichas de PV en el centro de la mesa

Reparta un marcador de doble acción a cada jugador

Baraje y reparta las cartas a los jugadores. Cada uno recibe 12 cartas con 3 jugadores, 11 con 4 y 9 con 5.

Cuando se barajen las cartas hágalo de modo que la orientación vertical sea también al azar.

🔥 No tome las cartas hasta que se hayan repartido todas.

Sostenga las cartas de forma tal que pueda ver el número grande en la esquina superior izquierda de cada carta en su mano.



🚫 Durante el juego NO puede reordenar las cartas de su mano o rotarlas en sentido vertical.

Sin embargo, sólo al comienzo de cada ronda (inmediatamente después de chequear su mano de cartas) puede rotar **TODAS** las cartas (**NO** parte de ellas) verticalmente.



Turno

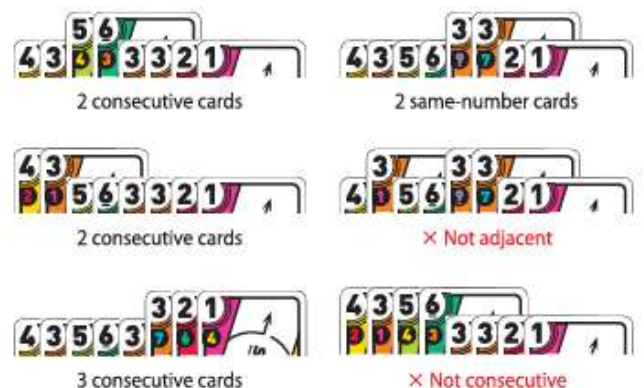
Se juega en el sentido de las agujas del reloj. El jugador elige 1 de las 3 acciones siguientes:

A.- Jugar

Elija una carta o set de cartas de su mano y colóquela(s) boca arriba frente a sí. Esto se llama Jugar.

Considere estas 2 reglas:

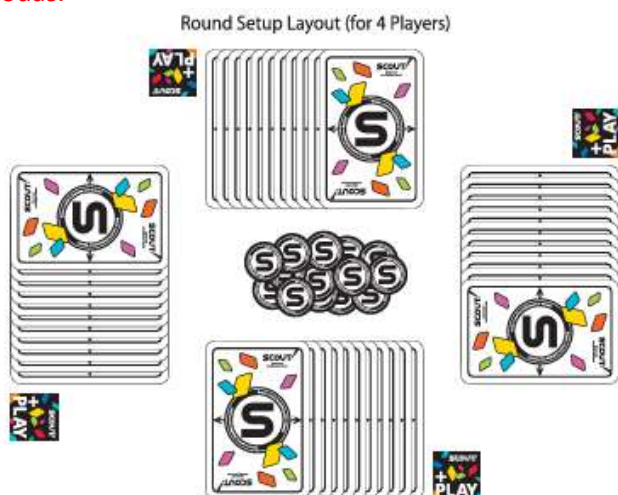
1.- Si juega sólo 1 carta elija una cualquiera de su mano. No hay límite en el número de cartas que se usan para hacer un set, pero **SOLO PUEDE JUGAR CARTAS ADYACENTES DE SU MANO.**



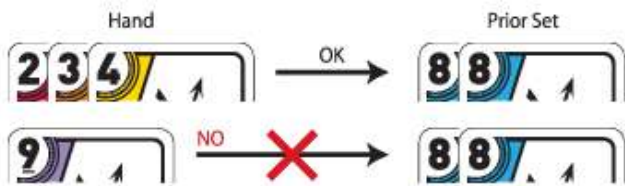
Si juega cartas múltiples, las cartas adyacentes para Jugar deben ser cartas del mismo número o cartas consecutivas en orden ascendente o descendente.

2.- Si un set previo no está presente, puedes jugar cualquier set de cartas.

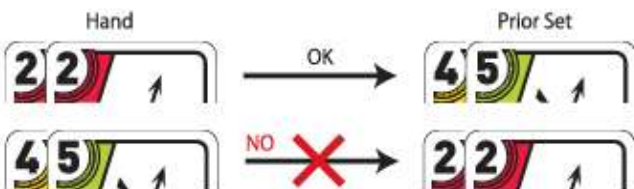
Si un set previo está presente, Juega un set más poderoso que el set anterior.



Chequea el número de cartas que forma el set previo. Un set con más cartas es más poderoso. Puedes jugar cualquier set con más cartas per NO puedes jugar un set con menos cartas.

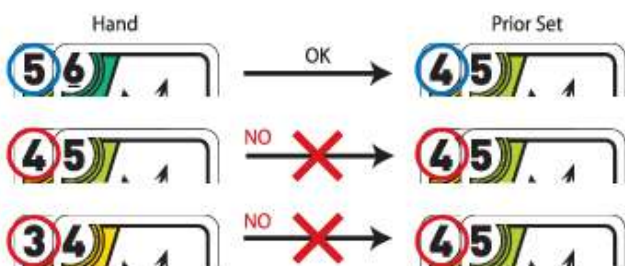


Si juegas el mismo número de cartas, comprueba el tipo de set. Un set con cartas del mismo número es más poderoso que uno de cartas consecutivas.



Si el set previo es de cartas consecutivas puedes jugar un set con cartas del mismo número, pero no a la inversa.

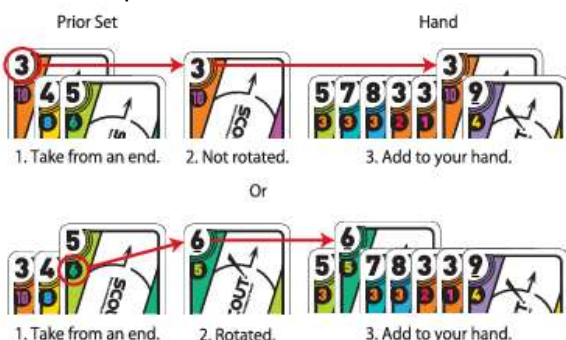
Si el número de cartas y tipo de set son los mismos, compare los números de las cartas menores en los sets. El set con el número menor más alto es más poderoso. Puedes jugar tu set sólo si el número menor de tu set es más alto que el menor del set previo.



Si tú juegas, da vuelta el set previo en frente del otro jugador y colócalo en frente de ti como tu puntaje. Los sets de cartas que has jugado serán el nuevo set y tú serás el propietario del nuevo set previo.

B.- Explorar

Del set previo toma 1 carta (1 carta de cualquiera de los extremos del set previo si es un set múltiple) e insértalo en cualquier posición de tu mano en la orientación vertical que tú quieras. Esta acción es llamada Explorar.



● Sólo se toma de los extremos del set previo.

El propietario del set previo recibe 1 ficha de PV del centro de la mesa y la coloca frente a sí. No hay límite de fichas de PV.

Después de explorar, el set previo permanece donde estaba si hay aún una carta restante en él, y el propietario del set previo sigue sin cambiar.

C.- Acción doble:

Pagando con su marcador de doble acción y colocándolo en el centro de la mesa puedes jugar inmediatamente después de Explorar un a carta del set previo. Cada jugador puede realizar esta acción 1 vez por ronda.

Condición de Fin de ronda

La ronda termina una vez que se da alguna de las condiciones siguientes:

- 1.- El jugador se queda sin cartas
- 2.- Todos los jugadores no pudieron o no jugaron contra las cartas jugadas por el jugador y sólo exploraron.

Puntuación:

- 1 punto por cada carta y ficha de PV frente a sí
- Pierdes 1 punto por cada carta remanente en tu mano. Sin embargo, el jugador que causó el término de ronda no pierde ningún punto por carta remanente en su mano.
- Los marcadores de acción Doble y set previo NO cuentan.

VP cards	VP token	Hand	Score
			-2
If the Round End Condition "1" Is Achieved			
		(None)	5

Siguiente ronda

El jugador a la izquierda del jugador inicial de la ronda actual será el jugador inicial siguiente.

Fin del juego

Después de jugar un número de rondas igual al número de jugadores, quien más puntos tenga será el ganador.

En caso de empate se comparte la victoria.