

MATAMOSCAS

Objetivo del juego:

Los jugadores, equipados de un matamoscas, intentan aplastar las moscas más valiosas, y al final el jugador con moscas de mayor valor ganará la partida.

Preparación:

Mezclar todas las cartas y ponerlas boca abajo: Reparte luego todas las cartas sin importar que algún jugador tenga más que otro. A continuación se pone su pila boca abajo delante de cada jugador.

Cómo se juega:

En cada turno de un jugador, éste muestra la carta superior de su pila, pero ha de hacerlo lo más alejado posible a él para no tener ventaja, es decir, poniéndola a la vista de todo el mundo, en el centro de la mesa.

Si la carta es una mosca, se coloca boca arriba con las otras cartas de mosca, sin cubrir ninguna de las cartas que ya haya sobre la mesa.

Si la carta es un matamoscas, todos los jugadores intentarán aplastar las moscas.

Cuando en el centro de la mesa haya moscas de cuatro colores diferente y un jugador saque un quinto color, los jugadores intentarán aplastar las moscas como si hubiese sacado un matamoscas. Luego se retira la mosca del quinto color devolviéndola a la pila de descartes.

Para aplastar una mosca se ha de poner una mano sobre la carta de mosca y dejarla inmóvil, pero se pueden usar ambas manos para atrapar dos moscas, salvo con 5 o más jugadores donde sólo se podrá usar una mano.

En cualquier caso los jugadores sólo podrán aplastar moscas del color más representado sobre la mesa en ese momento. En caso de empate de dos colores, ambos pueden ser aplastados.

Cuando todos hayan aplastado sus moscas, se comprueban los aplastamientos correctos y los que no. Si un jugador ha aplastado una mosca del color correcto, la gana y la pone frente a él.

Si no se ha aplastado una mosca del color correcto, la carta se mantiene sobre la mesa, y como penalización al jugador que no aplastó la mosca del color válido en ese momento, ha de poner la última mosca que haya ganado en la pila de la que roba sus cartas, a no ser que todavía no hubiese ganado ninguna.

La partida finaliza cuando se saca la última carta de la última pila.

El ganador será el jugador cuya suma de las moscas ganadas sume más puntos. Si se produce un empate será el jugador que mayor número de cartas tenga.